GRADLE

Gradle installieren

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Gradle Projekt erstellt

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Verfügbare Gradle taks nach erstellen des Projektes   
Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Java Class erstellen   
Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Java Plugin in build.gradle hinzufügen 🡪 hinzufügen von neuen Tasks

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung  
Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Gradlew build ausführen 🡪 neuer Build Ordner erstellt für Ablägen der Files während des Builds

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Build.gradle erweitern um jar -task Configuration zum öffnen der jar Datei

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Test Class um zu sehen ob es einen Fehler beim Build gab   
Ein Bild, das Text, Screenshot, Bildschirm enthält.

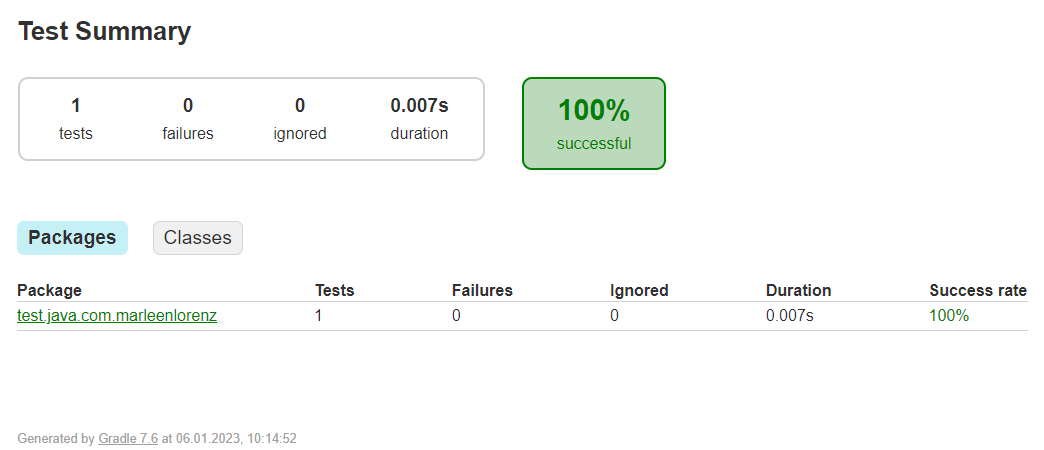
Automatisch generierte Beschreibung

Build.gradle erweitern um repositories und dependencies zum abrufen der Depenencies aus dem Internet



Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

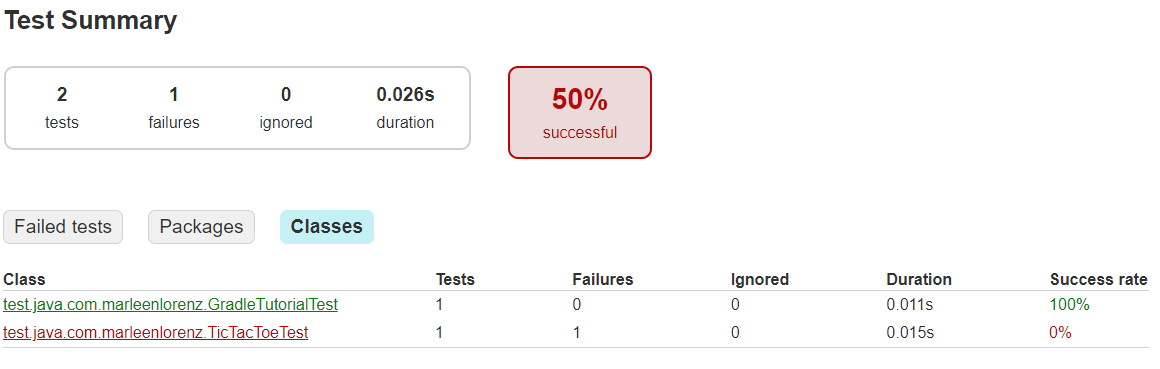


TicTacToe einbinden

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Build Fehler für TicTacToe



Erweitrung der build.gradle um java.base dependencie für import java.util.\*   
Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Weiterhin Build Error durch java.util.Scanner

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Recherche hat Lösungsansatz gebracht mit dem „run“ Befehl am Ende build.gradle 🡪 führt weiterhin zu Problemen

ANT

Versuch an ANT 🡪 Probleme bei der Installation

Umgebungsvariablen sind gesetzt ant Befehl ist weiterhin unbekannt in der CMD

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung